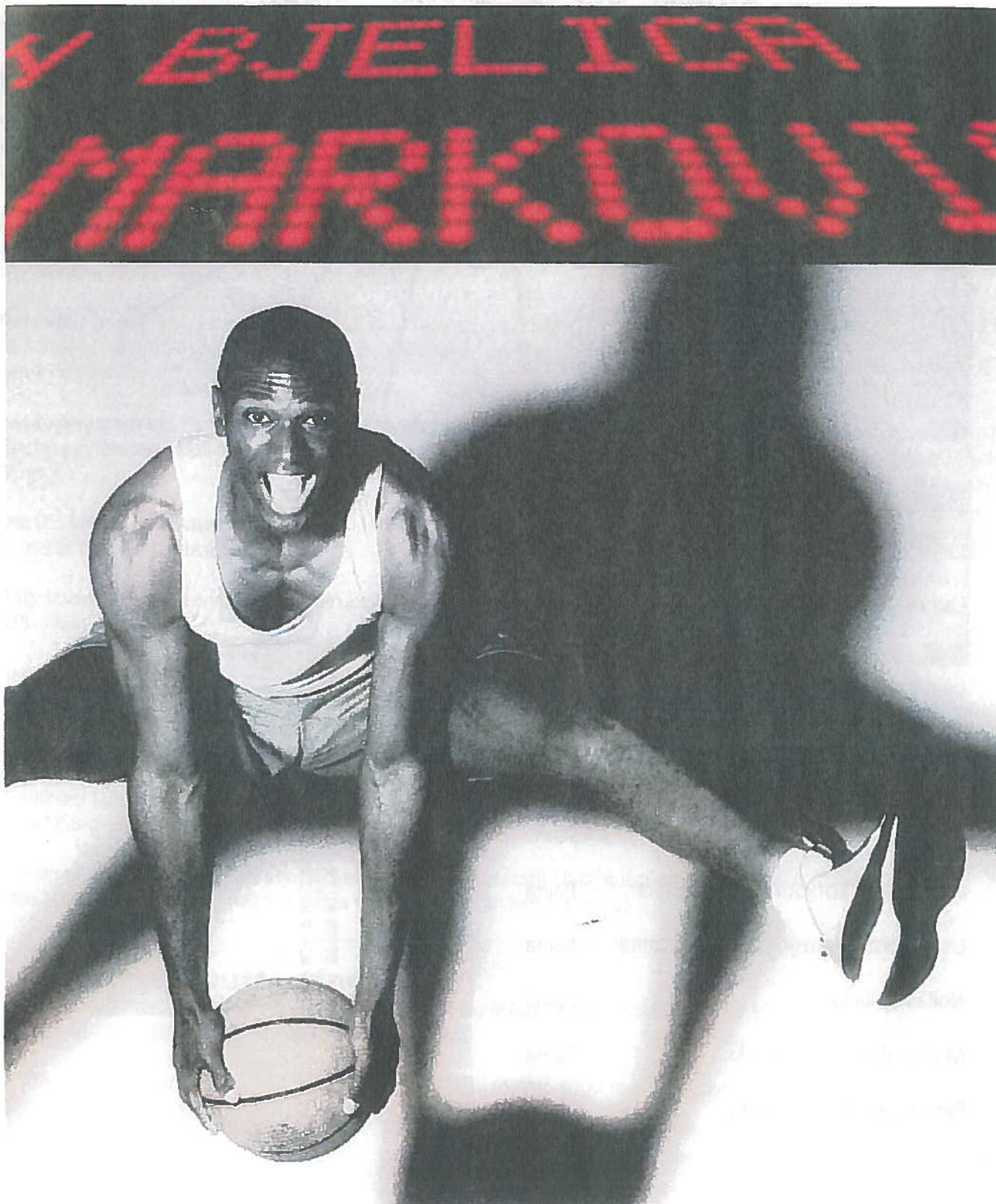
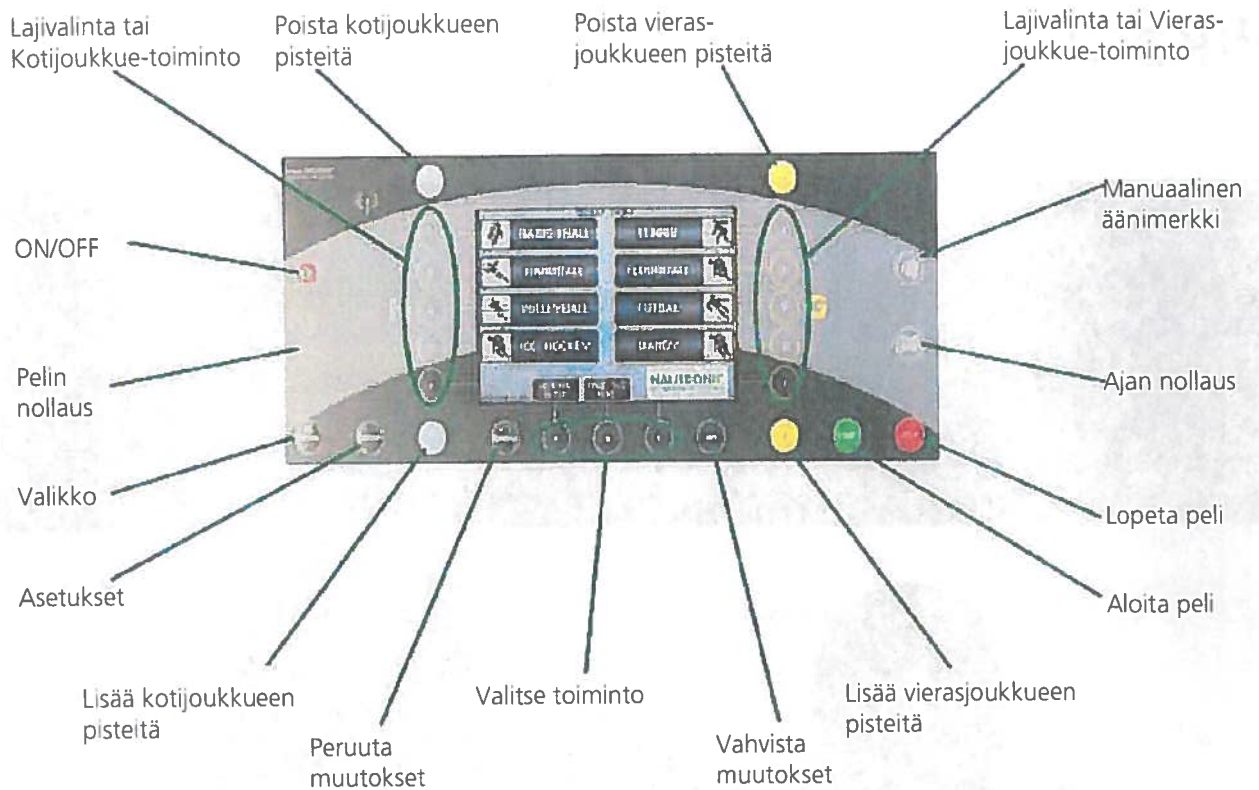


NAUTRONIC  
Scoreboard System  
Pikaohje NAUCON-1000



# Liikkuminen valikossa



## Peruskäyttö

Laita konsoli päälle:

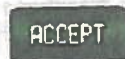
Paina



Laita konsoli pois päältä:



ja



Valitse laji: Paina kosketusnäyttöä tai sinisiä ja keltaisia painikkeita 1-4



Poistu lajeista:

Paina



ja



ja sitten



Aloita/lopetta peli:

Paina



tai



Lisää/poista kotijoukkueen pisteitä:

Paina



tai



Lisää/poista vierasjoukkueen pisteitä:

Paina



tai



Nollaa peliaika:

Paina



ja



sitten



Manuaalinen äänimerkki:

Paina



Peruuta edellinen valinta:

Paina





## Koti/vierasjoukkueen kokoonpanon muuttaminen

Koti/vierasjoukkueen kokoonpanon tekstivalikkoon pääsee kaikista lajeista painamalla MUUTA KOTI/VIERASJOUKKUEEN KOKOONPANO -painiketta, joka on lajien asetusvalikossa (kuva 1).

Valittaessa näytetään ikkuna, jossa on mahdollista muuttaa joukkueen nimi sekä pelaajien numerot ja nimet (kuva 2).

## Koti/vierasjoukkueen kokoonpano -toiminnot

Kun koti/vierasjoukkueen kokoonpanoja muutetaan, seuraavat toiminnot ovat käytettävissä.

**Joukkueen nimi:** Paina painikkeita joukkueen nimen muuttamiseksi. Kun valittu, näytetään näppäimistö, jolla joukkueen nimi (maks. 32 merkkiä) voidaan kirjoittaa (kuten kuva 3).

**Pelaajan nimi:** Paina painikkeita pelaajan nimen muuttamiseksi. Kun valittu, näytetään näppäimistö, jolla pelaajan nimi (maks. 20 merkkiä) voidaan kirjoittaa (kuva 3).

**Pelaajanumerot:** Paina painikkeita pelaajan numeron muuttamiseksi. Kun valittu, näytetään näppäimistö, jolla pelaajan numero (0-99) voidaan kirjoittaa (kuva 4).

**Oletusnimet ja -numerot:** Paina painiketta nollataksesi kaikki nimet ja numerot takaisin oletusarvoiksi (kuva 2).

**USB-tuonti:** tuo koti/vierasjoukkueen kokoonpanotekstit, jotka on tallennettu USB-muistille.

Tuodaksesi tallennetut koti/vierasjoukkueen kokoonpanotekstit USB-muistilta, aseta USB-muisti USB-liitäntään ja paina USB TUONTI -painiketta (kuva 2).

**USB-vienti:** vie koti/vierasjoukkueen kokoonpanotekstit USB-muistille.

Viedäksesi tallennetut koti/vierasjoukkueen kokoonpanotekstit USB-muistille, aseta USB-muisti USB-liitäntään ja paina USB VIENTI -painiketta (kuva 2).

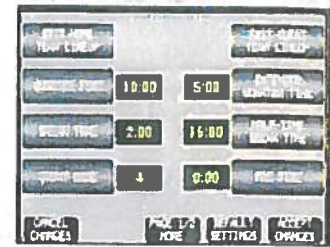
Viedäksesi tallennetut koti/vierasjoukkueen kokoonpanotekstit USB-muistille, aseta USB-muisti USB-liitäntään ja paina USB VIENTI -painiketta (kuva 2).

## Mainosten muuttaminen

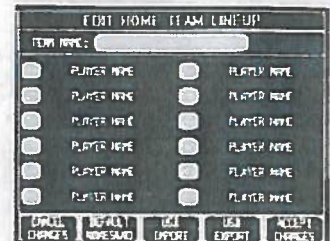
Mainokset-valikkoon pääsee kaikista lajeista painamalla lisävalikossa olevaa MUUTA MAINOKSET -painiketta (kuva 5).

Valittaessa näytetään qwerty-näppäimistö. Mainosteksti (maks. 1000 merkkiä) näytetään koti/vierasjoukkueen tekstinäytöllä.

Kuva 1



Kuva 2



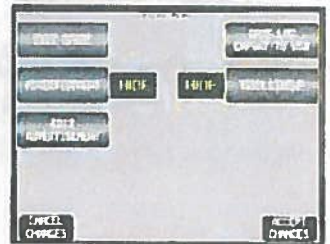
Kuva 3



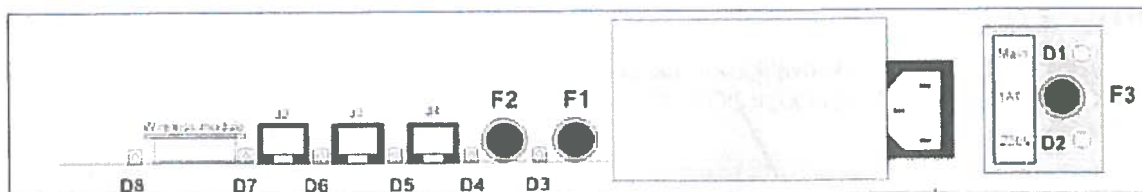
Kuva 4



Kuva 5



## Tulostaulun vianhaku



### **D1, Main**

Jos merkkivalo D1 ei pala:  
Tarkista sulake F3.

### **D2, 230VAC LED**

Jos merkkivalo D2 ei pala:  
Tarkista sähkönsyöttö.

### **D3, 12 VDC Äänimerkki**

Jos merkkivalo D3 ei pala:  
Tarkista sulake F1.

### **D4, 24VDC Digit**

Jos merkkivalo D4 ei pala:  
Tarkista sulake F2.

### **D5, 24VDC NAUCON-1000**

Jos merkkivalo D5 ei pala:  
Irrota kytkennät liittimistä J2, J3 ja J4.  
Jos merkkivalo D5 syttyy, kaapeleissa tai ohjaimessa saattaa olla oikosulku.

### **D6, Dataliikenne**

Jos merkkivalo D6 ei pala:  
Ei datan vastaanottoa.

### **D7, Sisäinen toiminta**

Jos merkkivalo D7 ei pala:  
Tulostaulun sisäiset yksiköt voivat olla vahingoittuneet.

### **D8, Langaton tiedonsiirto**

Jos merkkivalo D8 ei pala:  
Ei radiosignaalin vastaanottoa.  
Tarkista, että NAUCON-1000-konsoli on päällä.

## **Konsolin lataaminen**

NAUCON-1000-konsolin lataamiseksi kytke virtalähde (tuotenumero 92050080).

